

各位LPL的观众和英雄联盟召唤师大家好，这里是天下游戏汇。

ADC位置的英雄强度和装备调整一直以来都是拳头的老大难问题，因为ADC特点鲜明，强度不好调整，一不小心就会出现过度加强或过度虚弱。



因为电刀的巅峰版本，亚索是最大受益者之一，亚索积攒电刀的速度快，而且亚索被动暴击翻倍，电刀伤害能暴击的版本，亚索出电刀效果非常好，而且打起来也给人一种爽感。

电刀在历史版本中经历过非常多次的改版，最后被移除，和很多装备移除的原因一样，是因为这件装备太难平衡了，连锁闪电要么太强，要么太弱，曾经的版本，电刀+火炮，电刀+岚切等都是极强的组合，ADC往往能打出非常爆炸的一发充能攻击。



而海妖杀手和不朽盾弓将会从神话装备转换为传说级装备。

当然以上的装备不可能以现有属性在新版本中直接做升级和降级，拳头将会对这些装备进行属性修改，以其能够适配神话/传说级别的强度，其中无尽之刃有可能迎来新一轮的大改，至于改成什么样，站在玩家立场也是不得而知。

拳头只透露了羊刀的改动方向，将会更加贴近于很久之前的版本。



赛季级别改动就是提出一个新的概念，比如新的符文，新的装备系统，新的小龙系统，或者一些别的东西，然后在新系统的框架下进行修改和调整。

神话装备系统出来之后，拳头可以通过升级和降级装备，使得他们的改动看起来很有花样，拳头设计师的工作关键，就是让不同版本的改动看起来不那么死板，采取各种新奇有趣的改动，这样看起来自己的工作是有创意的，不是一成不变的。