

一、游戏货币法律性质

1、游戏货币的法律性质取决于不同国家的立法和监管制度。一般来说，游戏货币并不被视为合法货币，而是虚拟物品或虚拟货币，其所有权和交易权利通常受到游戏开发商的控制。

2、然而，一些国家可能会对游戏货币进行监管，并规定其使用和流通的规则，以保护玩家利益。

3、另外，一些虚拟货币的交易行为也可能受到有关洗钱和虚拟资产交易等法律的约束。

4、因此，玩家在使用和交易游戏货币时，应当遵守当地的法律法规，以免触犯法律。

二、什么是法定货币

1、法定货币是指一个国家或经济体通过法律或法规指定并认可的货币，包括硬币、纸币、电子货币等形式。法定货币在经济中发挥着多种作用，包括作为交换媒介、价值尺度、储值手段等，并受到政府或中央银行的监管和发行。

2、法定货币的价值由政府或经济体的经济政策、经济状况、物价水平、市场需求等因素决定，并具有法偿性，即在经济体中需无条件地被接受和使用。

三、数字货币法律法规规定

1、央行发行法定数字货币需要解决两个首要问题：一是发行的法律依据和法偿货币地位问题；二是央行数字货币的法偿性问题。

2、（一）央行数字货币的法律主体地位

3、《中华人民共和国中国人民银行法》（以下简称《中国人民银行法》）第八条规定，

4、“人民币由中国人民银行统一印制、发行，中国人民银行发行新版人民币，应当将发行时间、面额、图案、式样、规格予以公告。”

5、《中华人民共和国人民币管理条例》（以下简称《人民币管理条例》）第二条规定，

6、 “人民币是指中国人民银行依法发行的货币，包括纸币和硬币。”

7、 目前我国对货币的定义仍停留在纸币和硬币层面，货币发行制度也仅针对纸币和硬币的特性而设计，DCEP并不属于人民币范畴，现有的法律也无法为DCEP的发行与法律主体地位提供依据和保障。