

虽然数字货币挖矿依旧是PC厂商极为避讳去讲的事情，但时下显卡、游戏本、游戏台式机等高性能设备之所以供不应求，甚至出现涨价现象，自然是与挖矿脱不开干系。在挖矿大潮叠加全球半导体芯片短缺的双重因素之下，PC厂商可谓是尝到了曾经苹果iPhone一机难求的甜头。

自2009年1月诞生以来，比特币价格不断暴涨引发数字货币大潮，挖矿成为人们走向财富自由的又一条路径。但归根到底，比特币们只是区块链技术下的一种奖励机制，这其中的重点不在币，而在区块链技术。但时下，资本竞逐使得人们忽视了区块链技术本身，转而热衷于不惜大量消耗能源去挖掘各类数字货币，这其实完全违背了比特币的初衷。



那么，币圈所说的挖矿到底是在挖什么？挖矿能为个人带来什么？RTX 30系列显卡挖矿算力又如何？个人用户到底适不适合做挖矿这门“生意”呢？我们通过实测给大家答案。

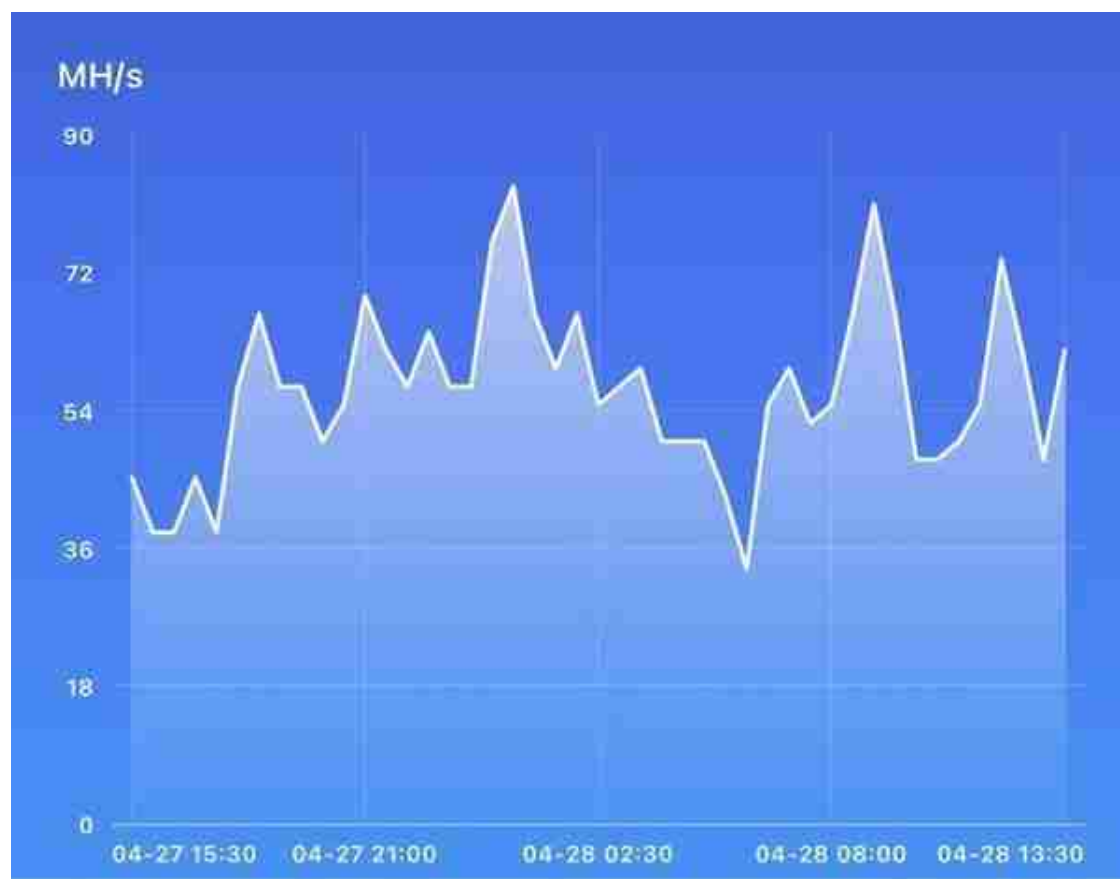
问题一：RTX 30显卡算力如何？

首先我们还是先从算力来看。

时下RTX 30显卡、RTX 30显卡游戏本、台式机产品之所以价格水涨船高，与挖矿

大潮脱不开干系。再加上全球半导体芯片短缺、产能不足的问题，已经严重影响到了普通用户的正常需求。

那么RTX 30系列显卡的算力究竟怎样呢？笔者做了几天ETH挖矿的测试，手上现有的显卡包括一个桌面级RTX 3070，一个移动级RTX 3070和一个移动级RTX 3060。下面来看看这三款显卡的算力到底怎样？



15分钟平均算力 **50.10 MH/s**

24小时平均算力 **56.27 MH/s**

本地算力 **51.96 MH/s**

拒绝率 **0.00 %**

延迟率 **0.52 %**

最近提交时间 **2021-04-28 13:35**

组名 **-**

最近提交IP **192.168.1.100**

IP地理位置 **Beijing China**

桌面级RTX 3070 ETH挖矿算力

首先是桌面级RTX

3070显卡，24小时平均算力56.27MH/s，对比下面的移动级RTX 3070独显算力，其平均算力为48.85MH/s。



移动级RTX 3070 ETH挖矿算力



移动级RTX 3060 ETH挖矿算力

再者是另外一台RTX 3060独显机器，挖矿算力大概在40.15MH/s左右。笔者三台挖矿测试机器的总算力基本在140MH/s-160MH/s之间。

·问题二：挖矿能为个人带来什么？

数字货币挖矿大潮之所以经久不息，最为根本的原因在于它是一件有金钱回报的事情。1枚比特币价格数万美元，1枚以太币1万多人民币，这种诱惑不是谁都能抵挡的。因此从理论上讲，挖矿可以为个人带来财富上的增长。

但实际如何呢？

其实参与过挖矿的朋友都知道，不同挖矿平台都会收取一定的手续费，也就是抽水。此外每个平台也有提币门槛。比如笔者使用的这个平台，需要挖到0.1个币才能可以提现。而笔者粗略算了一下，目前要想使用手上的三台电脑挖到0.1个以太币，需要三台机器连续24小时不停工作200天左右，而且还得是算力保持现有水准不变的情况下才能达成。而0.1个以太币目前价格也就在1400多元左右，算上机器损耗、电费支出，这绝对是得不偿失的赔本买卖。



大型矿场挖矿消耗那么多能源，对人类社会有什么意义呢？

因此对于个人用户来说到底应不应该挖矿，笔者的答案是，如果你有能力买很多台高性能机器，那么可以尝试去做挖矿这件事，但如果你手上只有一台或者两台电脑，笔者明确不建议你做这种赔本生意。因为你理论上每天挖矿都在赚钱，但实际上想要达到能提现的额度，所耗费的时间太长，而且投入和收益不成正比。

·问题三：挖矿到底在挖什么？

这几天笔者体验挖矿的过程中，一直有一个疑问是“这种虚拟挖矿究竟是在挖什么？”而且全球那么多所谓的大矿场，消耗那么多的资源去做这件事，除了炒币，到底能对人类社会、科学技术的进步产生什么样的积极作用？

想来想去，以笔者这样的平民算力，真的不知道除了过个几百天换那1000多块钱之外，还能有什么意义？

当今社会，资本为王，这是我们不愿承认，但却不得不承认的事实。数字货币有供需关系，有资本狂热的关注，自然会使人们趋之若鹜。但这种态势能否持续多久呢？做为力量薄弱的个体而言又有什么意义呢？