

## 一、什么是货币的贮藏手段

- 1、贮藏手段：把货币当做社会财富的代表贮藏起来，就是货币的贮藏手段的职能。
- 2、而根据传统的马克思货币流通规律，在国家财政对货币流通不予干预，金属货币永远是足值的，并且作为货币的金属本身的价值不发生大的波动的条件下，金属货币流通并不存在通货膨胀。
- 3、因为作为货币的金属本身是商品，是劳动的产物，具有价值。金属货币发挥价值贮藏手段职能，能自动调节流通中的货币量。当流通中的货币超过商品流通中所需要的货币量时，每单位货币购物量减少，这时货币持有者就不愿把自己的货币按贬低了的价值使用出去，而把它贮藏起来，这就使多余货币自发退出流通，使货币量适应商品流通的需要。
- 4、反之，当流通中货币不足时，贮藏的金属又自动地进入流通。马克思在谈到金属货币作为贮藏手段的这种作用时曾形象地把它比为蓄水池，他指出“货币贮藏的蓄水池，对于流通中的货币来说，既是排水渠，又是引水渠；因此，货币永远不会溢出它的流通的渠道。”

## 二、货币贮藏手段的体现

货币的一种职能，即货币退出流通领域作为社会财富的一般代表被保存起来的职能。货币作为贮藏手段能够自发地调节流通中的货币量。当流通中需要的货币量减少时，多余的货币就退出流通；当流通中需要的货币量增加时，部分被贮存的货币就进入流通。充当贮藏手段的货币，必须是实在的足值的金银货币。只有金银铸币或金银条块才能发挥货币的贮藏手段职能。纸币不具备贮藏手段的职能。只有当纸币币值长期保持稳定的条件下，人们才会储藏纸币。纸币有储存手段（在银行）的职能，不具备贮藏手段的职能。

## 三、部落冲突铸币坊可以加大储存量吗

部落冲突铸币坊可以加大储存量，修复废墟。部落冲突在2022年5月更新了部落都城玩法，可以在工坊制作铸币。都城中修复废墟以及升级建筑用的是都城金币又叫铸币，这种全新的货币，修复废墟和升级建筑不需要时间。《部落冲突》是由芬兰游戏公司Supercell Oy开发的一款塔防类的策略手游，于2015年9月24日正式公测。

## 四、什么是货币资金留存率

1、货币资金留存率是指存放在财务部门用出纳人员保管，用于单位日常开销的零用现金。库存现金是指单位为了满足经营过程中零星支付需要而保留的现金，对库存现金进行监督盘点，可以确定库存现金的真实存在性和库存现金管理的有效性，对于评价企业的内控制度将起到积极作用。

2、货币资金留存率=全年平均货币基金/年营业收入。

## 五、货币的价值保存功能是什么

货币作为社会财富的一般代表.可以作为一般等价物购买任何一种商品.拥有货币就意味着占有社会财富,引起人们的储藏货币的欲望.当货币退出流通领域,处于静止状态时就执行了价值储藏职能。价值储藏 ( storeofvalue ) 就是从获得到消耗收入的过程中对其购买力的保存。货币的这种功能非常有用，因为大多数人不希望在获得收入的时候立即消费，而是愿意在有时间或者更需要的时候再消费。