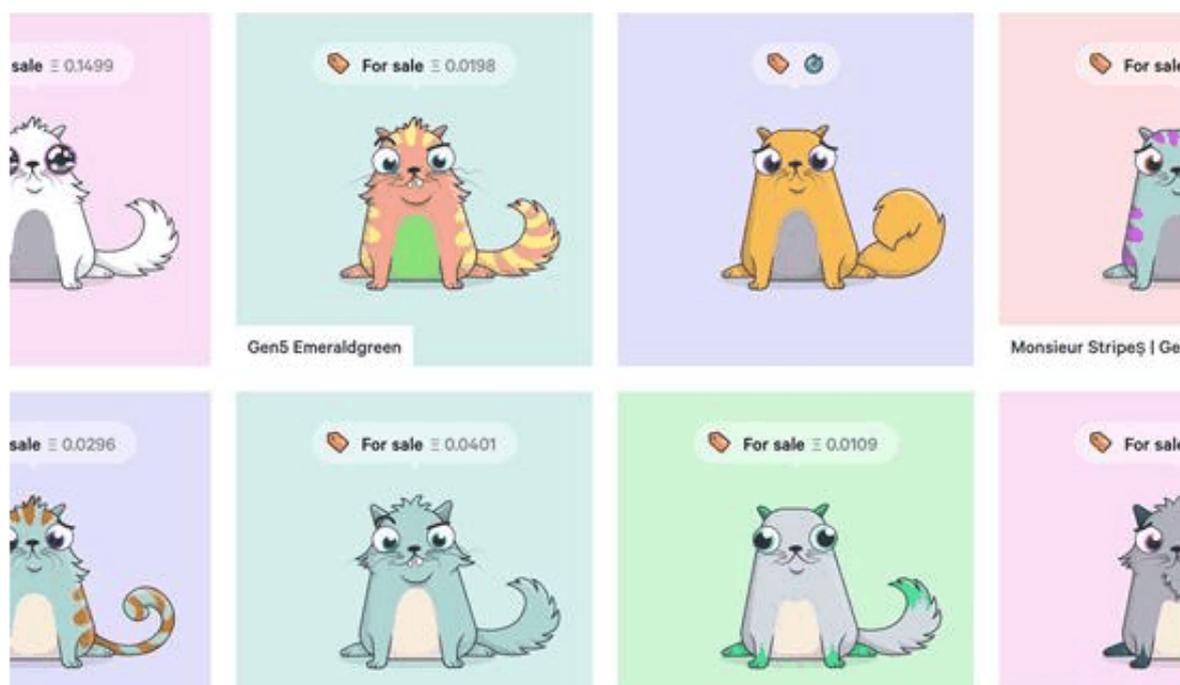


最近区块链又又又出来搞事了，从大洋彼岸又吹到国内来了。

这不，今日游久游戏宣布布局区块链游戏业务，子公司上线区块链游戏频道，对基于区块链底层技术的游戏产品进行深度追踪评测并向用户进行引导推荐。同时，将会在区块链频道内接入区块链游戏产品。受此信息影响，二级市场上，该股午后瞬间涨停。

上月底，一款基于区块链技术的虚拟电子猫咪游戏《加密猫》上线，而随后跟进的电子狗游戏《加密狗》在技术进行了一番改良，给游戏圈带来了新的启示，因为区块链在解决的数据的信任和安全性问题上，或将给游戏产业带来更多的革新跟机会。

以游戏为例，每一个玩家的游戏账户的唯一控制权，游戏环境里，所有玩家的游戏数据，在区块链下，任何人任何途径都无法篡改和删除用户的游戏数据，因为这一数据将被所有人所共知共识，那么这样就可以保证游戏环境下的公平性，更好得保障玩家的游戏资产。

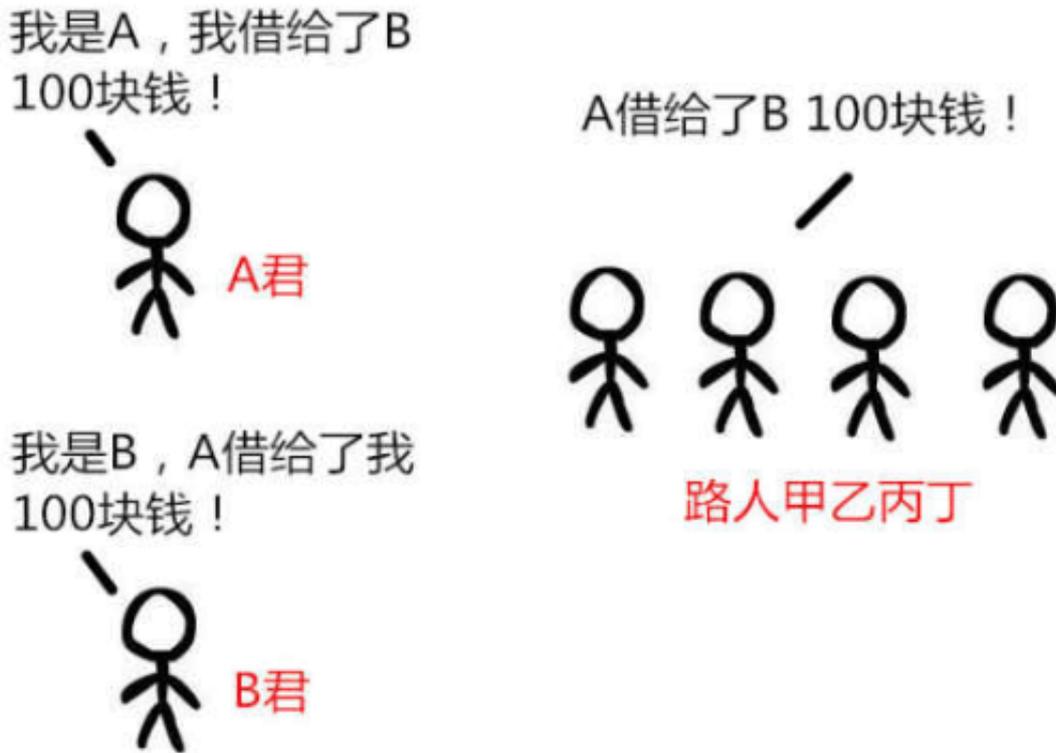


那么区块链到底是怎样的呢？

区块链可以说是：一个分布式数据库，它维持了一个（连续增长的不能被篡改和修订的）记录区块序列。如果我们把数据库假设成一本账本，读写数据库就是一种记账行为。

如：我们把下图当做成一个去中心化的借贷系统。当A君与B君发生借贷行为后，整个系统内的所有人都在此刻记下了此笔的交易，当且仅当这笔交易被所有人都记下

后，此笔交易完成并记在每个人的账本上，而且记账这个过程十分高效安全。而这个系统中不需要银行背书，也不需要借贷协议和收据，甚至不需要人与人的信任关系，毕竟长久以来，人性的信任都只停留在某一时段，不能长久。



而这样的去中心化的借贷系统，以及分布式记账方式，即高效又安全开放（除交易各方的私有信息被加密外，区块链的数据对所有人公开），且任何人无法篡改。可以说比特币被发明出来的目的就是为了规避通胀，逃避政府铸币税的，建立世界的信任与平等，其核心价值也在于此。

今年来，比特币的暴涨一度站上20000美刀，颠覆了人们的对于传统金融市场的认知，也越来越被世人所知。而其底层技术区块链，其共识机制、分布式数据库存储、去中心化等特性也被赋予颠覆行业变革的使命。

翻看区块链的发展历程，我们可以看到区块链技术正一步一步在改变着我们的世界。

区块链是互联网思维的结构表达下，基于信任和平等的美好愿景下的逻辑产物，而大名鼎鼎的比特币的支付清算系统就是去中心化的区块链。从区块链的发展，我们大体上可分为，



### 1.比特币时期（2008-2012年）

这一阶段也是比特币的诞生与急速成长阶段，区块链作为比特币的底层技术并未受到过多关注。但比特币挖矿技术、交易平台以及莱特币等网络货币兴起，却使得区块链在这一阶段有重大发展。

### 2.从比特币到区块链的过渡期（2012-2015年）

随着比特币的发展，数字货币的经济效益不断被发掘，除比特币外，莱特币等数字货币层出不穷，形成交易币圈，投机氛围蔓延全世界。同时，基于数字货币底层技术的区块链逻辑开始被关注，一些应用项目开始萌芽。

### 3.发展区块链时期（2015年至今）

这一阶段，基于区块链系统的共识机制、分布式数据库存储、去中心化等特性被世人所认同，技术在金融、科技、司法等行业领域试行。区块链应用开发和投资项目增加，全球大型金融机构也相继成立联盟或投资区块链初创企业。

未来，随着区块链技术的应用开发在各行各业的开展，可以预见的是，区块链的特性将在各行业的数据安全、信息的隐私以及网络的安全等等中体现它真正的价值，共识机制、分布式数据库存储、去中心化等特性也将成为行业变革的重大推进者。

。