

打野一直以来都是比较热门的位置，但想要玩好打野，需要的技巧，方式也比较多，今天给大家讲解一些关于打野位的一些基础发育节奏细节。

一、打野开局应该怎么玩，红开，还是蓝开，都取决于什么情况？

①分析英雄、



不吃蓝的打野英雄（司空震、宫本、橘子、盘古），都会根据阵容的分路来进行选择红开，还是蓝开。

假设：

对抗路是在上路，那么司空震直接红开，刷到蓝区以后，刚好对抗路就是第一波节奏，这是一种连贯的刷野技巧，大部分召唤师都会这样刷，只要不吃蓝，只要对抗路是在上路，都可以选择红开。

相反，如果是吃蓝buff的打野英雄，想要去对抗路，节奏速度都会延缓，因为蓝开刷到红区，去对抗路，得重新绕一圈。

那么为什么打野的第一波节奏需要在对抗路呢？



发育也是一种节奏，在前中期，就需要保持良好的发育情况。

打野的经济主要来源：野区、中立资源、兵线、

前期稳定到四级以后，刷钱的方式需要“升级”，中立资源是河蟹，赤甲，虽然这些野怪的经济只有几十块，但你多刷几只，就可以刷出一个小件装。

野区跟兵线的刷钱方式，可以连贯起来，野区刷新的时候，我们只拿大野，大野就是红蓝buff，拿完以后优先蹭线，吃到兵线以后再回去刷小野，这就是打野的一些发育意识。

只要是吃发育的打野，前中期都要围着发育节奏打，不要先手打开团，适当的打支援，收割，打野最致命的点，就是前期掉两三次，就没法玩了。

三、打野英雄的认知、