

一、电子货币与数字货币的区别

按照数字货币与实体经济及真实货币之间的关系，可以将其分为三类：

一是完全封闭的、与实体经济毫无关系且只能在特定虚拟社区内使用，如魔兽世界黄金；

二是可以用真实货币购买但不能兑换回真实货币，可用于购买虚拟商品和服务，如Facebook信贷；

三是可以按照一定的比率与真实货币进行兑换、赎回，既可以购买虚拟的商品服务，也可以购买真实的商品服务，如比特币。

与传统的银行转账、汇款等方式相比，数字货币交易不需要向第三方支付费用，其交易成本更低，特别是相较于向支付服务供应商提供高额手续费的跨境支付。

数字货币所采用的区块链技术具有去中心化的特点，不需要任何类似清算中心的中心化机构来处理数据，交易处理速度更快捷。

除了实物形式的货币能够实现无中介参与的点对点交易外，数字货币相比于其它电子支付方式的优势之一就在于支持远程的点对点支付，它不需要任何可信的第三方作为中介，交易双方可以在完全陌生的情况下完成交易而无需彼此信任，因此具有更高的匿名性，能够保护交易者的隐私，但同时也给网络犯罪创造了便利，容易被洗钱和其它犯罪活动等所利用。

数字货币：快捷、经济和安全的支付结算；票据金融和供应链金融；抵押品物权数字化。

电子货币：卖方将买方的支付指令通过支付网关送往卖方的收单行；收单行通过银行卡网络从发卡行获得授权许可，并将授权信息再通过支付网关送回卖方；卖方取得授权后，向买方发出购物完成信息。如果支付获取与支付授权不能同时完成，卖方还要通过支付网关向收单行发送支付获取请求，把该笔交易的资金由买方转账到卖方的账户中。银行与银行之间通过支付系统完成最后的行间结算。

数字货币特点是交易成本低、交易速度快、高度匿名性

电子货币特点是匿名性、节省交易费用、节省传输费用、持有风险小、支付灵活方便、防伪造及防重复性、不可跟踪性。

数字货币分为三类：完全封闭的、与实体经济毫无关系且只能在特定虚拟社区内使用，如魔兽世界黄金;可以用真实货币购买但不能兑换回真实货币，可用于购买虚拟商品和服务，如Facebook信贷;可以按照一定的比率与真实货币进行兑换、赎回，既可以购买虚拟的商品服务，也可以购买真实的商品服务，如比特币。

电子货币：基于互联网环境使用的且将代表货币价值的二进制数据保管在微机终端硬盘内的电子现金;将货币价值保存在IC卡内并可脱离银行支付系统流通的电子钱包。

二、货币交换的四种形式

货币最早的形态是实物货币，比如贝壳、羊、兔子等；然后出现了金属货币，具体有铜钱、镍钱、银元、金币。金属货币是以货真价实的金属作为材料的，金和银都是稀缺的。随着商品生产和社会财富的不断增长，全部用白银和黄金作为交换的工具就不够了。

于是就出现了代用货币，进一步发展为今天的信用货币。信用货币就是完全靠国家的信用来发行的货币，是国家强制发行的货币符号。因为是国家发行的，我们就信任它，这叫信用货币。

现在还有银行信用卡，叫电子货币。

实物货币是商品价值和货币价值相等的货币。实物货币是人类最早的货币形态。在人类经济发展史上，各种商品，如米、布、木材、贝壳等，都在不同时期扮演过货币的角色。但这些实物货币都有其缺点。如体积笨重，不能分割，携带不方便等，无法充当理想的货币。实物货币是与原始的、落后的生产方式相适应的。随着商品生产和商品流通速度的扩大，商品交换的发展，货币材料逐渐转到那些适合充当一般等价物的金属身上，出现了金属货币。

2.金属货币金属货币是指以金属作为货币材料，充当一般等价物的货币。由于金属矿藏的发现、开采以及手工业的发展和熔炼技术的发明，金属在交换中逐步成为主要对象，从而使金属成为货币材料。金属货币的演化经历了由贱金属到贵金属，由称量货币到铸币，由私人铸币到国家铸币的演变过程。

货币金属最初是贱金属，多数国家和地区使用的是铜。贱金属与初步发展起来的商品经济是相适应的，但后来存在货币材料与生产资料、生活资料争夺原材料的问题，而且由于价值量的降低，不适应大宗交易。随着贵金属的开采和冶炼技术的提高，于是币材由铜向银和金过渡。到19世纪上半期，世界上大多数国家处于金银复本位货币制度时期。

金属货币最初是以条块状流通的，每次交易时要称其重量估其成色，这时的货币称作称量货币。英镑的“镑”，五铢钱的“铢”都是重量单位，从中可以看出称量货币的踪迹。称量货币在交易中很不方便，难以适应商品生产和交换发展的需要。随着社会第三次大分工——商人阶层的出现，一些信誉好的商人就在货币金属块上打上印记，标明其重量和成色，进行流通，于是出现了最初的铸币，即私人铸币。

当商品交换突破区域市场的范围后，金属块的重量和成色就要求有更具权威的证明，于是国家便开始管理货币，并凭借其政治权力开始铸造货币，于是经国家证明的、具有规定重量和成色的、铸成一定形状的国家铸币出现了。

金属具有实物货币不可替代的优越性。如：价值比较稳定，质地均匀，易于分割、保存，体积小、价值大，便于携带等。

中国最早的金属货币是商朝的铜贝。商代在我国历史上也称青铜器时代，当时相当发达的青铜冶炼业促进了生产的发展和交易活动的增加。于是，在当时最广泛流通的贝币由于来源的不稳定而使交易发生不便，人们便寻找更适宜的货币材料，自然而然集中到青铜上，青铜币应运而生。但这种用青铜制作的金属货币在制作上很粗糙，设计简单，形状不固定，没有使用单位，在市场上也未达到广泛使用的程度。

由于其外形很像作为货币的贝币，因此人们大都将其称为铜贝。据考古材料分析，铜贝产生以后，是与贝币同时流通的，铜贝发展到春秋中期，又出现了新的货币形式，即包金铜贝，它是在普通铜币的外表包一层薄金，既华贵又耐磨。铜贝不仅是我国最早的金属货币，也是世界上最早的金属货币。

代用货币是在贵金属货币流通的制度下，代替金属货币流通的货币符号。代用货币的本身价值，低于其货币价值。

三、什么是数码港元双币电子货币

1、数码港元双币电子货币是一种结合了港元和电子货币的支付方式。它允许用户在数码港平台上使用港元和电子货币进行交易，从而实现网上支付、电子钱包充值、跨境汇款等功能。

2、数码港元双币电子货币的优势在于其便捷性、安全性和高效性，用户可以通过手机应用程序或电脑终端轻松完成交易。此外，数码港元双币电子货币还可以避免实体货币跨境流动带来的风险，提高资金流通的效率。

四、电子货币什么时候正式使用

数字人民币在2022年4月17日开始已经正式在深圳、苏州、雄安新区、成都以及未来冬奥会场景进行内部封闭试点测试，以不断优化和完善功能。不过当前数字人民币仅限于试点，所以短期内不会大量发行和全面推广，我们货币流通速度也将保持正常水平。另外，数字人民币目前的封闭测试不会影响上市机构商业运行，也不会对测试环境之外的人民币发行流通体系、金融市场和社会经济带来影响。