

一些新入坑的小伙伴，面对三代的波士可多拉，可能会误以为波士可多拉是准神级别的存在，波士可多拉是准神这样的言论由来已久，小二觉得有可能是因为波士可多拉和班基拉斯一样都是以日本怪兽为原型，所以官方在参考了班基拉斯之后想当然觉得波士可多拉也是准神级别，其实，波士可多拉不单单不是准神，其对战能力到底强不强也有待商榷，作为传统钢盾，波士可多拉存在的短板也是显而易见的，我们一起来看一下。

波士可多拉：属性（钢/岩石）、特性（结实/坚硬脑袋/重金属）。【本文纯属个人观点，如有错误，敬请指正】

钢岩的通病存在于每一只宝可梦。

为什么波士可多拉在Mega之后要变成纯钢属性，原因还是官方知道钢岩这个属性在对战中存在的弊病，抗性端上，有着高物耐的优势全部被钢岩带来的四倍弱格斗以及四倍弱地面给间接削弱了，这让即便有着180的物耐，波士可多拉在物耐端上依然不难突破，而特防端本身也不突出，造就了盾向波士可多拉其实就能力来看没有比被诟病已久的大钢蛇要好上多少，但值得一提的是，波士可多拉在诸多钢岩中，确实算表现好的一只了。

速度只有50让波士可多拉适合搭配空间出场，加上110的基础物攻让波士可多拉方便在对战上具备一定的消耗能力，波士可多拉本身能做的变化手段特别有限，所以大部分时候波士可多拉走的主要路线还是以输出为准，特性坚硬脑袋可以方便其用出一些具备反伤效果的招式，可波士可多拉也不是每个世代都可以学会双刃头锤，所以不能学习双刃头锤的情况下，选择结实也可以防止被对面四倍克制打下场，八代环境下波士可多拉可以走扑击输出。

推荐配招：重磅冲撞+岩崩/双刃头锤+铁壁+扑击

小二在这边写的是铁壁扑击的玩法，毕竟波士可多拉的180基础防御确实很契合扑击这个技能，价值虽然抗性端有不如人意的地方，但是钢系带来的多抗性以及本身高物耐基础依然是波士可多拉的站场优势，格斗系带来的补盲对于波士可多拉来说也是有的，本系可以选择重磅冲撞以及岩崩（坚硬脑袋情况下选择双刃头锤），值得一提的是波士可多拉没必要因为重磅冲撞这个招式选择特性重金属，毕竟本身波

士可多拉的体重就够大了，依然还是选择结实比较稳妥一点。

好了，以上就是小二本次对波士可多拉对战的一些个人补充了，总体来看，波士可多拉确实不是准神，也没有准神对应的实力。