

今年以来，“区块链”一词彻底红透大江南北，人民日报、新华社、经济日报、光明网接连发声，纷纷对区块链进行表态；大部分对区块链持中立态度的人认为应推进区块链账户“实名制”认证、加快推动大数据与人工智能、区块链等技术的融合；也有部分认为区块链技术尚未成熟，也具有一定的风险性。但不论舆论如何，面对区块链这一“当红炸子鸡”，许多人都想知道自己该如何在这一轮时代的浪潮里插一脚。



实际上，近二十年来，整个社会，尤其是中国社会的资产流动性是十分强的，外贸、房地产、互联网、电子商务、智能硬件风口一个接一个的来，不仅富豪榜上新贵年年诞生、就连我们身边也总是听说王某家里拆迁发了一笔、李某公司上市手上股票市值翻了几番的故事。与这些人相比，许多人无非就是晚了一步罢了，早一步上车的人早已经腰包鼓鼓，春风得意，看起来你现在最需要做的就是赶快上车，然而事实真的是这样吗？



如果说币圈是土豪死于私募、中产死于ICO、普通人死于炒币，那么站在鄙视链上一层“链圈”人士的悲剧就在于区块链技术落地的项目大多雷声大、雨点小。

国内目前基于区块链技术落地项目最多的就是游戏，如百度的莱茨狗、网易的星球、360的区块猫、公信宝和遨游浏览器。这些游戏与目前现有的游戏相比基本不具备可玩性，用户之所以愿意花时间去玩，无非是希望未来这些项目中产生的代币能够换钱，从游戏本身来说，并无太大意义。而这些公司推出此种产品的目的的基本也可以判断为培养用于对公司相关金融产品的使用习惯。

实际上，由于区块链的核心理念是“去中心化”，通过用户直接交易的方式去除中间人。所以与现有的技术不同，每笔交易的记账由服务器记录变成了每个用户都要记录。举个简单的例子，一个公司里有50个人，原本小杨向财务报销了100块钱只要财务一个人记账即可，现在变成了全公司每个人都记账，而且要每个人都清清楚楚记下来是小杨报销了100块钱，这笔账目才成立，小杨才可以顺利报销，拿到钱。这种做法其实是大大降低了效率的，放到电脑系统上来说，这种做法就是很直观的“费电”。



当然，算力的大幅度进步似乎还很遥远，但我们目前看到有希望落地的区块链项目也寥寥无几。不过对新的技术应采取拥抱的姿态，我们也相信区块链在金融工具、公共档案、私人记录、半公开记录、物理资产密钥、无形资产等领域的潜力都十分巨大。未来，区块链将进入3.0时代，货币支付手段及金融功能将会淡化，区块链与实际应用场景捆绑也必将进一步延伸。

对想要跟紧时代步伐的普通人而言，如果是一名技术创业者，应仔细思考区块链能否与自己所处的行业相结合；如果是想要通过资本运作实现财富目标，应理性判断分析思考每个项目背后的可能性，多看看大佬们利用区块链做了什么，而不是简单的买涨买跌。