

大家好，虚拟货币有应相信很多的网友都不是很明白，包括什么是虚拟货币？也是一样，不过没有关系，接下来就来为大家分享关于虚拟货币有应和什么是虚拟货币？的一些知识点，大家可以关注收藏，免得下次来找不到哦，下面我们开始吧！

本文目录

1. [什么是虚拟货币？](#)
2. [虚拟货币交易应缴纳个税吗虚拟货币交易应缴](#)
3. [虚拟货币有哪些](#)
4. [虚拟货币管理条例](#)

什么是虚拟货币？

什么是虚拟货币？

虚拟货币是指非真实的货币。它既包括腾讯公司的Q币，网络游戏内的点券、元宝，也包括目前流行的数字货币，比如比特币、莱特币、以太币等等。

虚拟货币合法吗？

虚拟物品,因其虚拟性,不是有体物,不受物权法保护.2009文化部、商务部联合出台了《关于加强网络游戏虚拟货币管理工作通知》，通知指出，网游的虚拟货币，发行方跟交易方不能是同一企业，也就是你买虚拟币点券可以，但是交易却不能与游戏公司交易。游戏丢了虚拟币怎么办？去找游戏公司，国家不会管。

对于数字货币ICO，2017年9月，央行等七部委发布文件称ICO是未经批准非法融资行为。

虚拟货币交易应缴纳个税吗虚拟货币交易应缴

国税总局近日在对北京市地税局的回复中表示，个人通过网络收购玩家的虚拟货币，加价后向他人出售取得的收入，属于个人所得税应税所得，应按照“财产转让所得”项目计算缴纳个人所得税。

按照规定，财产转让所得计征方法为，以一次转让财产收入额(不管分多少次支付，均应合并为一次转让财产收入)减去财产原值和合理费用后的余额，为应纳税所得额，适用20%的税率计算缴纳个人所得税。

虚拟货币有哪些

- 1、游戏币：游戏币指的是由各类游戏运营商开发的、只能在游戏中使用的货币；
- 2、通讯服务商或门户网站货币：这类虚拟货币大多是用在购买网站开发商的服务，比较常见的有腾讯的Q币；
- 3、互联网虚拟货币：这一类的虚拟货币主要用在互联网的金融投资方面，比如比特币、狗狗币等。

虚拟货币管理条例

央行王信发表的文章，该文明确虚拟币应定性为互联网积分，并指出应积极研究建立管理框架，开展监测监管工作。要明确互联网积分管理的“三条底线”：

- ①禁止挂钩人民币，绝不能和人民币进行双向兑换；
- ②控制使用范围，互联网积分的使用范围须在平台内部，一些平台上参与交易的不同法人主体之间不能通用，消费者之间不能相互转让；
- ③限制持有收益，虚拟货币自身不可附加任何利息。

关于虚拟货币有应，什么是虚拟货币？的介绍到此结束，希望对大家有所帮助。