

大家好，关于虚拟货币加价后售出违法吗很多朋友都还不太明白，不过没关系，因为今天小编就来为大家分享关于中国的虚拟货币合法吗的知识点，相信应该可以解决大家的一些困惑和问题，如果碰巧可以解决您的问题，还望关注下本站哦，希望对各位有所帮助！

本文目录

1. [贩卖狗年纪念币，会犯法吗？](#)
2. [中国的虚拟货币合法吗](#)

贩卖狗年纪念币，会犯法吗？

关于倒卖纪念币违法的问题，现在并没有很明确完善的相关条例来约束，因为纪念币本身就是用来收藏的，很多人也确实是因为爱好或者有纪念意义才收藏纪念币~所以这方面的法律法规并不像人民币那样严格~

这个照片是我给我爸爸预约的今年生肖贺岁币，今年的“山楂卷”格外可爱(???)我家有很多邮票纪念币之类的~完全就是我爸的一个爱好*^_^*

事实上，现在这枚标价10元的纪念币的市场价格大概在15-18元左右，你只要预约到再跑到咸鱼等二手货交易平台上卖掉，转手就能够赚到50%-80%的净利润。但力哥不建议大家马上把这货卖掉，因为就像我之前介绍收藏投资的那几集节目里说的，在力哥看来，收藏就是应该收进口袋，藏起来。这本来就不是什么大价钱的东西，我们也不可能靠兑换这几枚纪念币就发大财，所以抱着更加平和的收藏耍玩的心态留着这些纪念币，或许是更好的选择。

就像上面我在网上看见也得这段话一样~纪念币的收藏价值就应该是收起来藏好，自己满足的开心是多少钱都换不来的^ω^

中华人民共和国的普通纪念币和贵金属纪念币都是法定货币。《中华人民共和国人民币管理条例》当中规定：第十八条中国人民银行可以根据需要发行纪念币。纪念币是具有特定主题的限量发行的人民币，包括普通纪念币和贵金属纪念币。第十九条纪念币的主题、面额、图案、材质、式样、规格、发行数量、发行时间等由中国人民银行确定。但是，纪念币的主题涉及重大政治、历史题材的，应当报国务院批准。中国人民银行应当将纪念币的主题、面额、图案、材质、式样、规格、发行数量、发行时间等予以公告。中国人民银行不得在纪念币发行公告发布前将纪念币支付给金融机构。

该条例明确规定，纪念币属于人民币。

《中华人民共和国中国人民银行法》第三章第十六条：第十六条中华人民共和国的法定货币是人民币。以人民币支付中华人民共和国境内的一切公共的和私人的债务，任何单位和个人不得拒收。表明人民币是法定货币，因此纪念币属于法定货币。中国人民银行普通纪念币、纪念钞发行公告中都会写明：该纪念币行流通人民币职能相同，与同面额人民币等值流通。

（以上资料来自网络，不代表我个人观点）

附上我们国家关于这方面的管理条例，也希望大家都能好好珍惜并且收藏手中的纪念币，毕竟每枚纪念币都有它的价值和意义~^ω^

中国的虚拟货币合法吗

运营商：禁止玩家私卖虚拟货币

卖家：希望“征税”后能合法

专家：征税不意味其一定合理

某网络游戏公司高层告诉记者，“国内所有网游公司为保证游戏的安全性和平衡性，都通过用户协议的方式将虚拟财产的交易界定为‘非法’，依据用户协议，玩家是不被允许变卖游戏内虚拟财产来获取现实收益的。

国税总局的这一规定，实际上变相承认了不通过网游公司交易虚拟货币的合法性，这可能让网游公司不得不修正游戏规则。”

张天等虚拟货币卖家也表示了同样的担忧，他们说，由于网游禁止玩家私下交易虚拟货币，经常用封锁id等措施来限制该行为。如果征税的话，应出台法规明确虚拟财产的权属，并认可个人交易形式的合法性。

有观点认为向虚拟货币征税，意味着国家认为虚拟货币的存在是合理的，而且它和法定货币有相应的兑换联系，有可能对金融秩序产生冲击。

中国人民大学经济学院教授顾海兵表示，税务部门是对收入所得进行征税，并不负责认定收入所得是否合理和违法，认定是否违法属于公安等其他部门的职权范围。

因此，对其征税并不意味它就一定合理。

2虚拟货币交易如何被监督

运营商：虚拟角色现实身份难查

卖家：个人交易难留记录

专家：交易不明或可核定征收

国内最大网游服务提供商盛大公司内部人士则质疑“征税”政策“是否具备可执行性”，“首先要定义游戏里某个人物是现实世界里的哪一位都还不具备可执行性，又如何去检测他们在虚拟世界里的行为？”该人士说，“或许细则出台后会有相关规定，但在执行层面上，如用户不主动配合，仅时间成本恐怕都会让政策成空谈。

”

张天等虚拟货币卖家称，玩家个人私下的交易多数无从查证，在淘宝网以及部分专业玩家网站，均采取了支付宝或类似交易平台，可留存交易记录。但在不少游戏论坛、百度贴吧和易物网中，不少玩家也私下通过qq等联系，进行个人交易，其交易过程很难查询。此外即便留有交易记录，但网友、玩家都是虚拟身份，监管困难。

中国人民大学财政金融系教授、中国税务学会副会长安体富昨日表示，征税前提应该是掌握具体交易情况，如每笔交易是如何进行的，价格多少，但针对虚拟货币交易的实际操作则不太容易。他介绍，税务机关无法了解具体交易情况时，可以采取“核定征收”法，即税务部门根据相应指标估算，但能否适用虚拟货币交易目前也很难说。

背景

虚拟货币交易将征个税

国税总局近日在对北京市地税局的回复中表示，个人通过网络收购玩家的虚拟货币，加价后向他人出售取得的收入，属于个人所得税应税所得，应按照“财产转让所得”项目计算缴纳个人所得税。

按照规定，财产转让所得计征方法为，以一次转让财产收入额(不管分多少次支付，均应合并为一次转让财产收入)减去财产原值和合理费用后的余额，为应纳税所得额，适用20%的税率计算缴纳个人所得税。

北京市地税局昨天宣布，具体征缴方案将于下周一出台。

声音

多数交易未达个税起征点

昨天，对“征税”持反对意见的网友认为，目前我国“个人所得税”存在起征点，除专业的“打币族”外，多数日常进行虚拟货币交易的正常玩家“交易虚拟货币目的并非盈利，其收入水平也远未达到目前个税的起征点”。

如果政策主要针对“打币族”，那么征收“营业税”的形式更加适合。

虚拟财产玩家无所有权

程天宇介绍，按照目前网游规则，玩家无论通过购买还是其他方式获取的虚拟财产，均只有使用权，其所有权归属运营商。

但“征税”政策出台后，玩家在虚拟世界获得虚拟财富的所有权是否能归其所有？一旦归玩家所有，如果虚拟财产被盗或因服务器故障发生所有权纠纷时，运营商将无法免责。

。

文章到此结束，如果本次分享的虚拟货币加价后售出违法吗和中国的虚拟货币合法吗的问题解决了您的问题，那么我们由衷的感到高兴！